

ÖZEL ALIĞA FEN BİLİMLERİ OKULLARI

I. KODU CUP ALIĞA YARIŞMASI ŞARTNAMESİ

2021

1. AMAC:

Bu yarışma; yetişen yeni nesle kodlamayı öğretme, bilgisayar teknolojilerini sevdirmeye, benimsetme, sahiplendirme, öğrencilerimizin özgüvenini ve kendini ifade etmelerini desteklemeyi amaçlamaktadır.

2. KONU:

Microsoft Kodu Game Lab ile Üretilmiş Oyunlar

3. YÜRÜTÜCÜ OKUL:

Özel Aliğa Fen Bilimleri Okulları

3. YARIŞMA GRUPLARI:

Aliğa'da Bulunan Resmi ve Özel Tüm İlkokullar (2,3,4. sınıflar)

4. YARIŞMAYA KATILIM SÜRESİ:

Yarışmaya katılacak öğrenciler başvuru formunu Google Form üzerinden 14.05.2021 tarihine kadar dolduracaktır.

Başvuru formunu doldurmayan öğrenciler yarışmaya katılamayacaklardır. (Google Form Okul Müdürlüklerine gönderilecektir.)

5. YARIŞMA KURALLARI:

1. Yarışmaya katılım ücretsizdir.
2. Yarışmaya katılacak öğrenciler oyun dosyalarını en geç 22.05.2021 tarihi saat 23.59'a kadar Özel Aliğa Fen Bilimleri Okullarına (koducup@fenbilimlerialiaga.k12.tr) mail yoluyla ulaştırılacaktır. Mail'de mutlaka öğrenci adı, soyadı, okulu, sınıfı ve telefon numarası belirtilecektir.
3. Yarışma sonunda her kategoride 1,2 ve 3. olan yarışmacılara ödül verilecektir.
4. Yarışma İzmir/Aliağa ilçesi içinde yer alan resmi/özel tüm ilkokul kurumlarına açıktır.
5. Yarışmayla ilgili her türlü soru Özel Aliğa Fen Bilimleri Okulları Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Öğretmeni Eren ÇELİKKIRAN'a 05532971720 numaralı telefondan ya da erencilikkiran@fenbilimlerialiaga.k12.tr mail adresinden sorulacaktır.
6. Yarışma ile ilgili tüm ayrıntılar yönergede belirtilmiş olup, hiçbir şekilde yarışma ile ilgili ayrıntılar jüri üyelerine telefon vb. araçlarla sorulmayacaktır.
7. Oyunların içerikleri, Anayasa'nın dayandığı temel görüş ve ilkelere aykırı olamayacağı gibi milli iradeyi zedeleyici, moral yıkıcı ve herhangi bir politik içerik taşıyamaz. Tüm oyun içerikleri Türk Milli Eğitimi'nin genel amaçları ve ilkelerine uygun olacak şekilde yarışmada yer alacaklardır.

6. İTİRAZ HAKKI:

Yarışmacıların yarışma şartnamesi ve sonuçlarına itiraz ve dava hakkı yoktur. Yarışma süresince hiçbir yarışmacının kazanılmış hakkı bulunmamaktadır.

7. DEĞİŞİKLİK YAPMA HAKKI:

Aliğa İlçe Milli Eğitim Müdürlüğünün onayıyla görevlendirilmiş seçici kurul üyelerinin gerekli gördüğü hallerde bu şartnamede değişiklik yapma ve yarışma şartlarını değiştirme hakları saklıdır.

8. DEĞERLENDİRME:

Değerlendirme aşağıdaki kriterlere göre jüri tarafından yapılacaktır.

KRİTER		DEĞER	PUAN
1	Oyunun başlangıcından itibaren, açık ve aydınlatıcı talimatların bulunması	10	
2	Oyunun teması ve hikâyesinin anlaşılabilirliği	10	
3	Oyuncu oyunda ilerledikçe ya da ilerleyemedikçe faydalı geribildirimlerin varlığı	10	
4	Oyun içinde navigasyonun basitliği ve oyunu kumanda etmenin kolaylığı	10	
5	Oyunda en az 3 adet programlanmış nesne var.	10	
6	Oyunun belli bir hedefi var ve kazanıldığı ya da kaybedildiği durumlar belli	10	
7	Oyundaki programlar her yerde doğru bir şekilde çalışıyor	10	
8	Oluşturulan dünyanın, oyunun konseptine uygun yaratıcı bir görselliği var	10	
9	Oyunu daha eğlenceli kılacak müzik/ses efektleri eklenmiş	10	
10	Rekabet ve diğer oyunlardan farkı	10	

8. ÖDÜLLENDİRME

- ✓ 1. Olan Öğrenciye → 150 ₺ Değerinde Hediye Çeki
- ✓ 2. Olan Öğrenciye → 100 ₺ Değerinde Hediye Çeki
- ✓ 3. Olan Öğrenciye → 75 ₺ Değerinde Hediye Çeki

Ali İhsan BOSTANCIOĞLU
Okul Müdürü

Hasan GÖNÇ
Okul Müdürü